

در هفته گذشته برای یکی از دوستان برای اینکه با خانواده BSD آشنا شود و بتواند از آن استفاده کند بر روی سیستم ویندوزی یک virtualBox نصب کردم و سپس در داخل این VirtualBox یک نسخه از BSD-PC را نصب کردم . نسخه مورد استفاده من BSD-PC 8.1 بود مراحل نصب به خوبی پیش رفت و همه چیز درست نصب شد و BSD-PC شروع به کار کردن کرد . اما مشکلی که وجود داشت این بود که رزولوشن محیط KDE از 800x600 با لاتر نمی رفت و هر کاری می کردم که سیستم KDE رزولوشن بالاتری را قبول کند نشد که نشد . حتی فایل xorg را هم دستکاری کردم و عدد دوست من خود و من دوست . شد نمی تبدیل اسکرین full حالت به سیستم و نشد هم باز دادم قرار آن در را 1024x768 داشتیم که سیستم به حالت Full اسکرین باشد تا راحت تر بتوان با سیستم کار کرد . بعد از مدتی تحقیق معلوم شود که درایور گرافیکی که توسط VirtualBox برای BSD-PC نصب شده است به خوبی کار نمی کند و از اینرو رزولوشن بهتری به من نمی دهد . پس لازم شد که یک فایل جدید برای xorg تولید کنیم .

از اینرو سیستم BSD-PC را ریست کردم و به حالت mode user single رفتم . بعد از رفتن به این حالت که در BSD-PC گزینه 4 می باشد باید دستور زیر را اجرا کنم تا فایل های سیستم برای من مونت شود

```
mount -a
```

خوب حالا به شاخه زیر می روم و فایل قبلی xorg را که توسط خود سیستم درست شده است را پاک می کنم

```
/etc/X11/
```

خوب حالا دستور زیر را اجرا می کنم

```
Xorg -configure
```

این دستور باعث می شود که یک فایل جدید از xorg برای من ساخته شود و سیستم آن را بسازد . حالا با دستور زیر فایل ایجاد شده را به شاخه اصلی کپی می کنم

```
cp /root/xorg.conf.new /etc/X11/xorg.conf
```

حالا فایل conf.xorg را با یک ویرایشگر متن مانند vi یا edit یا nano باز می کنم و قسمت زیر را در آن پیدا می کنم

```
Section "Screen"
```

و به دنبال عبارت

```
Modes
```

می گردم و در جلوی آن رزولوشن 1024x768 را قرار می دهم و آن را به صورت زیر تبدیل می کنم

Modes "1024x768"

خوب تغییرات را ذخیره می کنم و سیستم را ری بوت می کنم تا به حالت اصلی بوت شود و خوب حالا BSD-PC ما در درون VirtualBox به صورت full اسکرین است .